

## **CORSO DI FORMAZIONE: EXEARNING NELLA DIDATTICA**

### **Aggiornamento**

Inviato da : DIDATTIKA

Pubblicato il : 11/4/2010 14:10:00

Sulla base di numerose richieste della community, condividendo le risorse e le competenze interne, ANITeL organizza il corso eXeLearning nella didattica, un software in grado di produrre Learning Object in standard SCORM, rilasciato con licenza OpenSource, liberamente scaricabile. Uno strumento in grado di apportare un contributo concreto nell'utilizzo della LIM in classe.

Si tratta di un sistema autore opensource in grado di creare pagine multimediali da inserire on-offline, in piattaforme LMS o su semplici pagine web, completamente indipendente da programmi proprietari, consentendo l'exportazione in formati diversi. ExeLearning facilita quindi la trasferibilità nell'approccio didattico delle esperienze e dei contenuti, facilita la produzione di LO in modo semplice. Rappresenta un utile strumento nel superare l'incomunicabilità tra i vari software delle LIM.

#### **MODALITA' E STRUMENTI**

Dopo un'introduzione in diretta tramite web Tv streaming, durante la quale vengono illustrati il percorso, alcuni aspetti preliminari e le aspettative dei corsisti, si passa ai moduli successivi di sviluppo in cui sono previsti incontri in presenza (laboratori sincroni e approfondimenti) sulla piattaforma virtuale 3D Second Life (secondAnitel) per l'interazione e la socializzazione degli apprendimenti. Infine la piattaforma LMS Moodle che avrà il compito di completare, archiviare, monitorare e certificare i percorsi e le attività svolte. Tramite Sloodle sarà possibile tracciare e documentare la presenza e l'apporto di ogni corsista in SL.



## IL CORSO

### eXeLEARNING nella didattica

Il corso si propone di aiutare i docenti a realizzare Learning Object (Oggetti Didattici, LO) utilizzando il programma eXelearning.

La scelta Ã caduta su questo programma per la sua semplicitÃ dâ€™uso e per la sua gratuitÃ , Ã infatti un programma Open Source.

Molti sono attualmente i programmi che ci possono aiutare nella preparazione di LO, ma la maggior parte ha, per i docenti, costi proibitivi. Durante il corso alterneremo i moduli che ci permetteranno di imparare lâ€™uso del programma con moduli piÃ didattici che ci diano indicazioni sulla progettazione di un LO e piÃ ancora su come permetterne la fruizione (piattaforme di e-learning e LIM).

Qualsiasi scuola quindi con un proprio server o con spazio web attrezzato con database puÃ installare la propria piattaforma di e-learning o gestire questi prodotti semplicemente con una LIM.

0 -Introduzione - Illustrazione del corso: obiettivi, modalità e strumenti- 1 ora - SL + diretta Ustream TV - 29-4 alle ore 22

1 -Perché Learning Object - Panoramica sulle motivazioni che spingono ad utilizzare LO nella scuola con esempi di LO e di progetti quali il "CLIL cool experiments A Fun Clil Science lab" - 1 modulo settimanale - SL + diretta Ustream TV - 30-aprile alle ore 22  
Piattaforma Moodle: dal 30 al 6 maggio

2 -Il programma Exelearning, -scaricare e installare il programma -Gli stili grafici di Exelearning -Tutorial per l'installazione del programma -Tutorial dei vari stili grafici del programma -1 modulo settimanale - Second Life: 7 maggio ore 22 - Piattaforma Moodle: dall'8 al 13 maggio

3 -Gli iDevice " inserimento testi e immagini Tutorial sui vari iDevice:

• Conoscenze preliminari

• Obiettivi

• Testo libero

• Galleria di immagini

• Ingrandimento Immagini

• Inseriamo una formula

Fascicolo in pdf con i vari iDevice - 1 modulo settimanale - Second Life: 14 maggio ore 22 -

Piattaforma Moodle: dal 15 al 20

4 -Gli iDevice " Compiti e verifiche Tutorial sui vari iDevice:

• Cloze " Le domande a completamento

• Domande vero / falso

• Domande a scelta multipla

• Domande a risposta multipla

• Attività

• Attività di lettura

1 modulo settimanale- Second Life: 21 maggio ore 22 - Piattaforma Moodle: dal 22 al 27

5 -Lo Storyboard - Tutorial sullo storyboard - Fascicolo in pdf sullo storyboard e modello vuoto- 1 modulo settimanale - Second Life: 28 maggio alle ore 22 - Piattaforma Moodle: dal 29 al 3 giugno

6 -Realizziamo la struttura del LO con Exelearning - Tutorial sulla realizzazione della struttura dell'oggetto didattico e sull'inserimento dei contenuti - 1 modulo settimanale - Second Life: 4 giugno ore 22 - Piattaforma Moodle: dal 5 al 15 giugno

#### TEMPI

Inizio e fine: da 29/04/2010 a 15/06/2010. Ore online su piattaforma 20,30 - n° incontri in SL e durata: 7 incontri di 1,30 ore ciascuno Tot: 10,30. Date degli incontri in SL: scarica calendario

PS: tempi e date potrebbero subire variazioni

[SCARICA IL PROGRAMMA e il MODULO ISCRIZIONI>>](#)