

URL AGLI AMBIENTI UTILIZZATI  
(prendete nel frattempo potete familiarizzare con gli ambienti formativi utilizzati)

- 1- Sede degli incontri in presenza: SecondAnitel: <http://slurl.com/secondlife/Galleria/72/68/3501>
- 2- URL piattaforma Anitel per gli elaborati: <http://www.anitel.org/moodle/>
- 3- Sede incontro introduttivo: TV STRAMING: [www.ustream.tv/channel/anitel-learning](http://www.ustream.tv/channel/anitel-learning)
- 4- ML di condivisione e informazione: [it.groups.yahoo.com/group/anitel/](http://it.groups.yahoo.com/group/anitel/)

CALENDARIO CORSO  
**DIDATTICA DELLE LINGUE IN Second Life**  
A.Elia - D.Cuccurullo - A.Tancredi

LUOGO	MODULO	INCONTRO	DATA	ORA
ustream.tv		<b>Presentazione corso</b>	<b>4 febbraio</b>	<b>21.30</b>
SL	Mod. 0	1. Tutorial Introduttivo su Second Life	11 febbraio	21.30
SL	Mod. 1	2. Apprendere le Lingue in Second Life. Di quali Educational tools ha bisogno il docente di lingue?	18 febbraio	21.30
SL	Mod. 2	3. "Role Play e Holodeck": apprendere le lingue in ambienti immersivi	25 febbraio	21.30
SL				

	Mod. 3	4. Giochi linguistici ed attività lessicali in SL	4 marzo	21.30
SL	Mod. 4	5. Il Digital StoryTelling in SL	11 marzo	21.30
SL	Mod. 5	6. Letteratura straniera e cultura in Second Life: un percorso	18 marzo	21.30
SL	Mod. 6	7. Un virtual tour in lands e SL Communities dedicate all'insegnamento/apprendimento delle lingue straniere	25 marzo	21.30

**Ambienti di Apprendimento in Second Life II livello**  
**A.Boniello – F. Boffoli – G. Colombrita**

<b>LUOGO</b>	<b>MODULO</b>	<b>INCONTRO</b>	<b>DATA</b>	<b>ORA</b>
<b>ustream.tv</b>		<b>Presentazione corso</b>	<b>4 febbraio</b>	<b>21.30</b>
SL	Mod. 1	1. Introduzione agli strumenti didattici in Second Life e a Sloodle	9 febbraio	21.30
SL	Mod. 1	2. Strumenti didattici in Second Life	16 febbraio	21.30
SL	Mod. 2	3. Ambienti di Apprendimento e Sloodle	23 febbraio	21.30
SL	Mod. 2	4. Creazione di ambienti didattici (di matematica, scienze,	2 marzo	21.30

		italiano, arte, musica) utilizzando anche strumenti Sloodle;		
SL	Mod. 3	5. Esplorare ambienti didattici in Second Life e in Opensim	9 marzo	21.30
SL	Mod. 3	6. Esplorare e creare un tour didattico	16 marzo	21.30
SL	Mod. 4	7. Strumenti per creare unità di apprendimento (es <b>Holodeck</b> )	23 marzo	21.30
SL	Mod. 4	8. Utilizzare un holodeck e un rezzet a scopo didattico	30 marzo	21.30
SL	Mod. 5	9. Le mostre e le esposizioni in Second Life – allestimento di una mostra	6 aprile	21.30
SL	Mod. 5	10. Allestimento di una mostra didattica finale con gli ambienti e oggetti creati durante il corso	13 aprile	21.30
SL				
SL				

#### CALENDARIO CORSO

### Fotografia e filmati per la didattica P Brenzini – R. Rivarola

LUOGO	MODULO	INCONTRO	DATA	ORA	note
<b>ustream.tv (1)</b>	1	Introduzione in Ustreaming e presentazione corso	05/03/2010	21-23 3 ore in moodle	Ustreaming e presentazione corso
SL	2	Formato dei file e tecniche di ripresa - dal cellulare alla fotocamera	12/03/2010	21-23 1 ora in	1 ora in moodle in settimana per ogni corso

				moodle	
SL	3	La preparazione dei file per i vari tipi di pubblicazione	19/03/2010	21-23 1 ora in moodle	
SL	4	Uso dei programmi free ed a pagamento per il video	26/03/2010	21-23 1 ora in moodle 23	
SL	5	Tipi di formati video	02/04/2010	21-23 1 ora in moodle	
SL	6	Social network e documenti in pdf	09/04/2010	21-23 1 ora in moodle	
SL	7	Programmi foto free ed a pagamento	16/04/2010	21-23 1 ora in moodle	
SL	8	Esempi di regia e di montaggio.	23/04/2010	21-23 1 ora in moodle	
SL	9	Pubblicazioni ed integrazione tra video, testo e foto.	30/04/2010	21-23 1 ora in moodle	
SL	10	Costruzione di un percorso didattico	07/05/2010	21-23 1 ora in moodle	
SL	11	Crosmedialità nel mondo della video-fotografia.	14/05/2010	21-23 1 ora in moodle	
SL	12	Percorsi artistici degli allievi	21/05/2010	21-23 1 ora in moodle	

(1) introduzione obbligatoria

### **GRIGLIA DI VALUTAZIONE (valida per i tre corsi)**

Il corsista per avere il certificato finale che attesterà la sua partecipazione al corso dovrà:

- svolgere almeno il 51% delle attività previste in piattaforma (Moodle)
- essere stato presente ad almeno la metà degli incontri in Second Life.

Le attività previste in classe virtuale (forum, compito, diario, wiki, etc.) saranno valutate in base ad una scala di valutazione che va da 0/100

<b>0-25</b>	<b>insufficiente</b>
<b>25-50</b>	<b>sufficiente</b>
<b>50-75</b>	<b>buono</b>
<b>75-100</b>	<b>ottimo</b>

Ogni termine postato nel Glossario sarà valutato con una scala da 1/5, la valutazione sarà direttamente proporzionale anche al numero delle voci inserite